Preguntas de Aprendizaje

1) Los dispositivos de entrada permiten:

a) Guardar datos en la computadora

b) Desplegar información almacenada en el equipo

c) **Ingresar datos a la computadora**

d) Ninguna de las anteriores

2) Los dispositivos de salida permiten:

a) Guardar datos en la computadora

b) Desplegar información almacenada en el equipo

c) Ingresar datos a la computadora

d) **Ninguna de las anteriores**

3) ¿Qué es un algoritmo?

a) **Un conjunto de instrucciones o reglas bien definidas, ordenadas y finitas que permiten realizar una actividad mediante pasos sucesivos que no generen dudas a quien deba realizar dicha actividad**

b) Es una igualdad entre dos expresiones algebraicas, denominadas miembros, en las que aparecen valores conocidos o datos, y desconocidos o incógnitas, relacionados mediante operaciones

c) Es una relación de variables que pueden ser cuantificadas para calcular el valor de otras de muy difícil o imposible cálculo y que suministra una solución para un problema

d) Ninguna de las anteriores

4) La prueba de escritorio se usa para:

a) Programar órdenes

b) **Verificar si el algoritmo es correcto**

c) Eliminar virus informáticos

d) Todas las anteriores

5) Una variable es

a) **Un lugar de almacenamiento, cuyo contenido podrá variar durante el proceso y finalmente se obtendrán los resultados con los datos contenidos en ellas**

b) Un lugar de almacenamiento, cuyo contenido no varía durante el proceso y finalmente se obtendrán los resultados con los datos contenidos en ellas

c) Una palabra reservada del lenguaje de programación

d) Ninguna de las anteriores 15

6) La ejecución de la siguiente sentencia de asignación: A = “4.5”

a) **A debe ser una variable de tipo real**

b) A debe ser una variable de tipo entero

c) A debe ser una variable de tipo cadena

d) A puede ser tanto una variable de tipo real como de tipo cadena

7) Entero, carácter, lógico y real son:

a) Funciones de acceso a datos

b) Instrucciones de acceso a datos

c) Sentencias de control

d) **Tipos de datos**

8) Un operador es:

a) Un lugar de almacenamiento de datos

b) **Un símbolo especial que indica al compilador que se debe realizar una operación matemática o lógica**

c) Una variable

d) Ninguna de las anteriores

9) Los operadores relacionales se usan en:

a) **Operaciones de comparación**

b) Operaciones de suma y resta

c) Operaciones de multiplicación y división

d) Ninguna de las anteriores

10) Una estructura secuencial es aquella que ejecuta:

a) Una evaluación de una expresión y, dependiendo del resultado, se decide la siguiente sentencia a ejecutar

b) **Una sentencia detrás de otra**

c) Una repetición de un bloque de sentencias mientras sea verdadera una determinada condición

d) Ninguna de las anteriores

11) La instrucción leer base, altura permite:

a) Almacenar los datos ingresados por el usuario en algún lugar de la computadora

b) **Almacenar los datos ingresados por el teclado en las variables base y altura**

c) Almacenar tres datos ingresados por teclado en las variables leer, base y altura

d) Ninguna de las anteriores

12) La instrucción escribir "Ingrese 25 números enteros" permite:

a) **Visualizar en pantalla el mensaje entre comillas**

b) Guardar en la variable pantalla los datos ingresados por teclado

c) Verificar si el algoritmo está bien hecho

d) Ninguna de las anteriores

13) Seleccione la expresión que da como resultado el valor lógico falso.

a) (4 >= 40 y 8 <= 10) o (2 < 20 o 10 > 100)

b) **(8 >= 10 o 4 <= 8) y (3 <> 10 y 10 >= 4)**

c) (8 >= 4 y 8 >= 10) o (5 = 5 y 4 < 8)

d) (4 > 4 o 10 >= 8) y (2 > 5 o 8 < 4)

14) Seleccione la expresión que da como resultado el valor lógico verdadero.

a) **(50 > 49 y 7 = 5) o (15 <= 14 o 10 > 100)**

b) (6 <> 6 o 4 = 5) y (10 > 9 y 20 <= 20)

c) no(no(10 >= 8) y 1 > 3) o (2 <> 3 y 2 < 8)

d) (4 > 2 o 7 > 6) y no(3 < 6 o 2 > 0)

15) Si a = verdadero y b = falso, la expresión no (no (a o b) y no (a)) toma el mismo resultado que:

a) a y b

b) no (a o no b)

c) b o (a y b)

d) **no (no a o b) o no b**